



ELVIATECH

OLYMPIADES NATIONALES DE ROBOTIQUE & IA

ELVIATECH 2023 - CAMEROUN, DOUALA. COMBAT DE ROBOTS

Le combat de robots est une forme de compétition de robots dans laquelle des machines construites sur mesure s'affrontent dans une arène de **2m *2m *1m** en utilisant diverses méthodes pour se neutraliser. Un match se déroule entre deux équipes qui alignent chacune un robot sur la plateforme de match. Temps de l'épreuve : 3 min quand un robot reste immobile, ou ne semble pas répondre à une interaction extérieure pendant 10 secondes, il perd le match. A tout moment du match, l'arbitre peut interrompre ce dernier pour des raisons de sécurité. une équipe peut se rendre pendant un combat. l'arbitre interrompt alors directement le match. si un robot quitte la zone de départ avant le début du match, ce dernier peut être rejoué sur décision de l'arbitre.

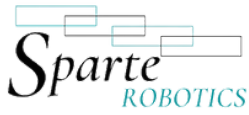
Les armes suivantes ne sont pas permises :

- Les armes lançant des fluides (pistolets à eau, colles...)
- Les cordes ou tous dispositifs d'étranglements.
- Les armes produisant des flammes ou toute source de chaleur supérieur à 50°C.
- L'usage de l'électricité en tant qu'arme.
- Les explosifs.
- Tout arme lançant des projectiles pointus ou tranchants.
- L'usage de système magnétique ou inductif en tant qu'arme.

De façon générale, tout système estimé par le comité d'arbitrage comme dangereux ne sera pas homologué, et devra être retiré du robot avant la rencontre pour pouvoir jouer.



Condition : mettre son adversaire hors d'état de combattre



ELVIATECH

OLYMPIADES NATIONALES DE ROBOTIQUE & IA

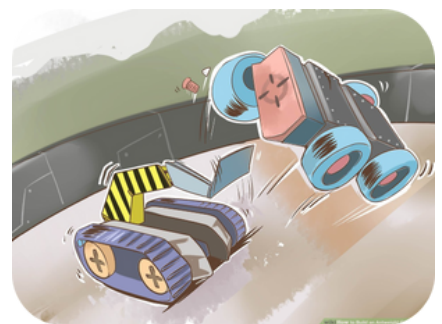
ELVIATECH 2023 - CAMEROUN, DOUALA. ROBOTS FIGHT

Robot combat is a form of robot competition in which custom-built machines compete in a 2m *2m *1m arena using various methods to neutralize each other. A match takes place between two teams, each of which lines up a robot on the match platform. Match time: 3 min when a robot remains motionless, or does not appear to respond to outside interaction for 10 seconds, it loses the match. At any time during the match, the referee may interrupt the match for safety reasons. a team may surrender during a match. the referee will then directly interrupt the match. if a robot leaves the starting area before the start of the match, the match may be replayed at the referee's decision.

The following weapons are not allowed:

- Weapons that throw fluids (water guns, glues...)
- Ropes or any strangulation devices.
- Weapons that produce flames or any heat source over 50°C.
- The use of electricity as a weapon.
- Explosives.
- Any weapon that shoots sharp or pointed projectiles.
- The use of magnetic or inductive systems as a weapon.

In general, any system considered by the refereeing committee as dangerous will not be approved, and must be removed from the robot before the match in order to play.



Condition: to put its adversary out of state to fight